



# Victors Vissenfabriek

Gevarenpictogrammen

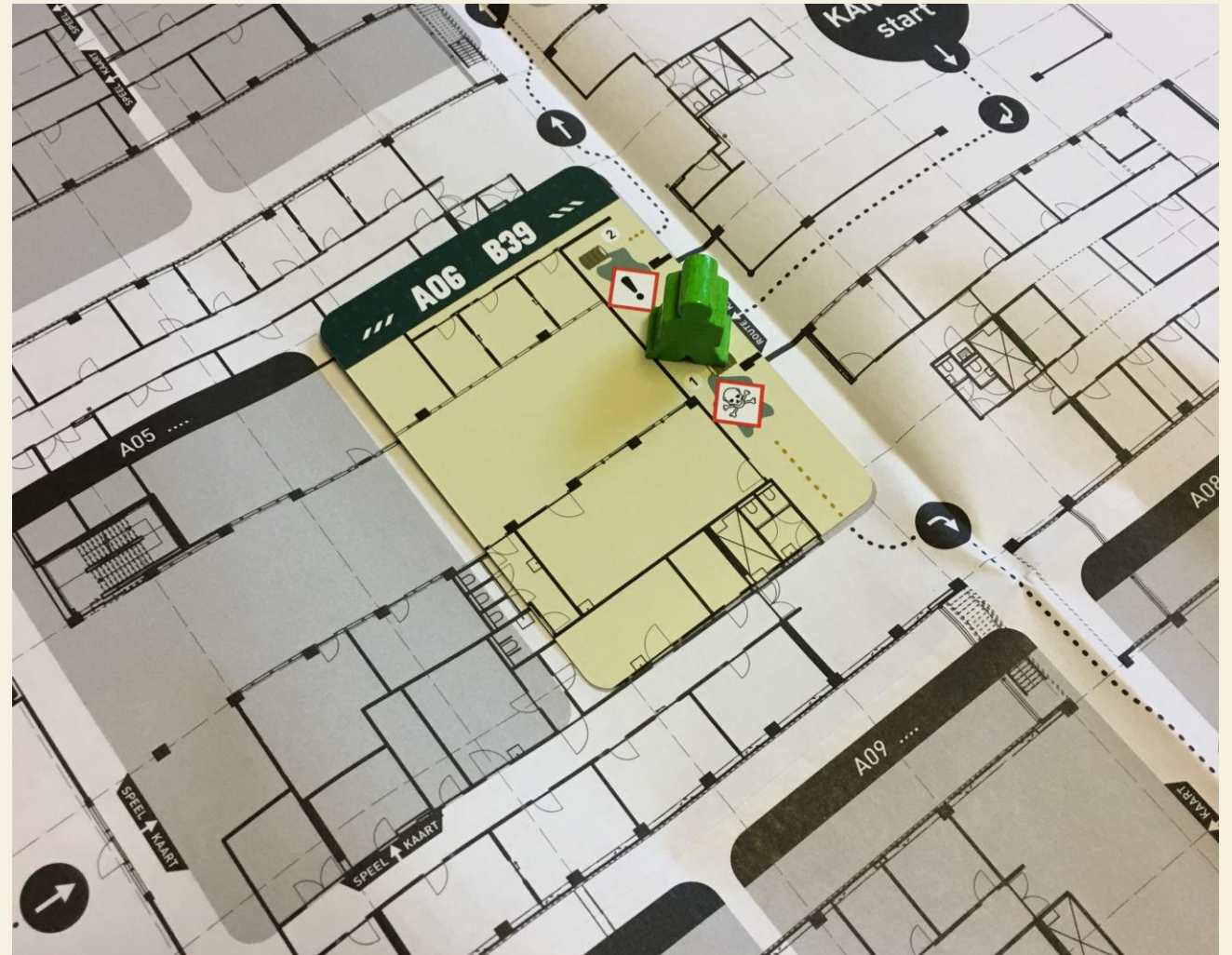
# Vorbereiding

- Teams van 5-6 personen
- Leg de plattegrond op tafel
- Leg de kaarten in hun vak
  - Routekaarten
  - Informatiekaarten
  - Reflectiekaarten
- Zet een pion op de pijl bij de tijds klokken
- Ze de andere pion op Kantine (start)



# Speel

- Volg de pijlen
- Als je op een donker vlak komt, pak je een routekaart met dezelfde A-code (eerste is A06)
- Voer de B-code van kaart in op chatbot (de eerste is B39)
- Lees de tekst voor en maak een keuze
- Pak een informatiekaart als de chatbot dit aangeeft
- Elke keuze kost tijd. De chatbot geeft aan hoeveel
- [Film](#)



# Begin

- 1 persoon met mobiel (of tablet of laptop)
- Open de website:

[Chat.100waystodieatwork.nl/victor](https://chat.100waystodieatwork.nl/victor)

- Luister het audiofragment



# Klaar?

Bespreek met je groep:

- Heb je veilige keuzes gemaakt in het spel?  
Wanneer niet en wanneer wel?
- Bespreek de vragen op de reflectiekaarten



# En bij ons?

- Welke producten in ons eigen bedrijf hebben een gevarenpictogram?
- Welke symbolen?
- Welke H-zinnen?
- Is het altijd leesbaar op het etiket?
- Als dat niet zo is: hoe kom je dan aan informatie?

