

Afstudeercriteria Creative Technologies

Instituut voor Communicatie, Media en Informatietechnologie



Afstuderen CMD & CMGT

Tijdens het afstuderen in het 4^e jaar werken studenten aan een eindopdracht waarmee ze aantonen alle kennis en vaardigheden te beheersen die nodig zijn als beginnend professional in hun vakgebied. De student voert daarvoor een opdracht uit die voortvloeit uit een vraag van een bedrijf, innovaties in het vakgebied of maatschappelijke ontwikkelingen. Afhankelijk van de opleiding kan het eindresultaat de vorm aannemen van een advies, prototype, product, werkende demo, installatie of systeem. In de scriptie/ontwerpverslag wordt het onderzoek beschreven en de conclusies en resultaten verantwoord en onderbouwd. De student presenteert dit tijdens het examen.

Formulering van de opdracht

Van studenten verwachten we dat ze zich verdiepen in onderwerpen die aansluiten bij de actualiteit en praktijk, en die vragen om innovatieve ontwerpen en oplossingen. Om tot een goede opdrachtbeschrijving te komen is er veel afstemming nodig tussen u als bedrijf en de student. Aan een oorspronkelijke opdrachtbeschrijving of vraag van een bedrijf zal vaak nog veel moeten worden aangescherpt om ervoor te zorgen dat het past bij de eindtermen van de opleiding. De opleiding zal uiteindelijk bepalen of de opdracht en onderzoeksvoorstel voldoet aan de gestelde voorwaarden.

Afstudeeromgeving

Bij afstuderen wordt verwacht dat de student zich bij het bedrijf volledig kan richten op de opdracht. Het is niet de bedoeling dat de student andere werkzaamheden uitvoert tijdens de afstudeerperiode, behalve als dit relevantie heeft voor het onderzoek of de opdracht. Mocht u toch zoeken naar studenten die mee kunnen werken aan lopende projecten dan geldt dit als een 3^e jaars stage. Het Stage Event hiervoor vindt plaats in april.

Als afstudeerbedrijf biedt u:

- een werkplek voor 5 dagen per week
- een gekwalificeerde en betrokken begeleider met kennis van het vakgebied en/of relevante kennis m.b.t. de opdracht
- voldoende medewerking en toegang tot materialen en faciliteiten die voor het onderzoek noodzakelijk zijn
- de gelegenheid om samen te werken en te overleggen met professionals

Opleiding Communication and Multimedia Design (CMD)

Bij de CMD Rotterdam opleiding leert de student interactieve producten en diensten voor mensen en hun omgeving te bedenken, te ontwerpen en vorm te geven. Dit doet de student door veel onderzoek te doen naar gebruikers en de context, concepten te ontwikkelen en uit te werken in een prototype die je kunt testen met de gebruikers.

Opleiding Creative Media and Game Technologies (CMGT)

De Rotterdamse CMGT-er onderscheidt zich van andere programmeurs door de mate van creativiteit en kennis en gevoel voor interactie tussen apparaten en mensen (gebruikers). De grenzen tussen digitale producten en de fysieke wereld vervagen echter steeds meer en steeds sneller. Studenten worden daarom opgeleid als flexibele programmeur die zichzelf snel de mogelijkheden van een nieuwe taal of een nieuw platform (smartphone, game console, Internet of Things) eigen kan maken, met als doel interactieve oplossingen voor klanten te bedenken en ontwikkelen die platform en programmeertaal ontstijgen.

Contact

Voor vragen over afstuderen kunt u contact opnemen met Debora Helmens, afstudeercoördinator CMD, e-mailadres g.d.helmens@hr.nl of Myrthe Polak, afstudeercoördinator CMGT, e-mailadres m.j.polak@hr.nl