



CMD
Rotterdam

Afstudeercriteria Communication and Multimedia Design (CMD)

Studiejaar 2025-2026

Afstuderen in het vierde jaar

Wat is CMD Rotterdam?

CMD Rotterdam leidt studenten op tot geëngageerde digital designers. Onze ontwerpers zetten digitale technologieën creatief en doelgericht in om, vanuit een human-centered design perspectief, betekenisvolle digitale of hybride interventies te ontwikkelen.

Studenten werken met uiteenlopende ontwerpmethoden, strategieën, processen en tools. Ze richten zich op vraagstukken waarbij de mens én het grotere geheel centraal staan. CMD-ers uit Rotterdam zijn betrokken, kritisch, innovatief en klaar om impact te maken.

Wat houdt het afstuderen in?

Tijdens het afstuderen bewijzen studenten dat zij klaar zijn om als jong professionals de beroepspraktijk te betreden. Het afstuderen bestaat uit een afstudeerstage van minimaal 80 werkdagen, waarin de student zelfstandig werkt aan een 'human-centered design challenge'. Deze ontwerp-opgave komt voort uit uw organisatie of van een externe case owner.

Het resultaat is een digitale of hybride interventie, vastgelegd in een ontwerpverslag. Samen vormen het prototype en het verslag de kern van de afstudeeropdracht.

Formulering van de opdracht

Een goede afstudeeropdracht vraagt om afstemming tussen u als bedrijf en de student. Studenten verdiepen zich in actuele en relevante onderwerpen die vragen om innovatieve oplossingen. De oorspronkelijke vraagstelling wordt vaak aangescherpt om aan te sluiten bij de eindkwalificaties van de opleiding. De opleiding beoordeelt uiteindelijk of de opdracht en het onderzoeksvoorstel voldoen aan de gestelde eisen.

Wat zijn de afstudeereisen?

Om de student optimaal te laten afstuderen, vragen wij het volgende van u als afstudeerbedrijf:

- Een werkplek voor minimaal 4 dagen per week voor de periode van 1 semester;

- Een gekwalificeerde en betrokken begeleider op HBO- of WO-niveau, met relevante vakkennis;
- Toegang tot benodigde materialen, faciliteiten, applicaties en informatie;
- Samenwerking en overleg met professionals binnen uw organisatie;
- Een stagevergoeding; deze is niet vereist, maar wel gewenst.

Contact

Voor vragen over afstuderen kunt u contact opnemen met:

Debora Helmens, afstudeercoördinator CMD, e-mailadres g.d.helmens@hr.nl

Afstudeercriteria Creative Media and Game Technologies (CMGT) **Studiejaar 2025-2026**

Afstuderen CMGT

Tijdens het afstuderen in het 4e jaar werken studenten aan een eindopdracht waarmee ze aantonen alle kennis en vaardigheden te beheersen die nodig zijn als beginnend professional in hun vakgebied. De student voert daarvoor een opdracht uit die voortvloeit uit een vraag van een bedrijf, innovaties in het vakgebied of maatschappelijke ontwikkelingen.

Formulering van de opdracht

Van de student verwachten we dat hij zich verdiept in een gebruikersgericht probleem dat aansluit bij de actualiteit en praktijk. Het is belangrijk dat de oplossing voor dit probleem niet vooraf vast staat. De student moet namelijk praktijkgericht onderzoek doen waarbij hij de eindgebruiker betreft. Als eindresultaat levert de student een technische oplossing in de vorm van een werkend product dat hij zelf ontworpen en ontwikkeld heeft.

Om tot een goede opdrachtbeschrijving te komen is er veel afstemming nodig tussen u als bedrijf en de student. De student wordt hierbij ook ondersteund vanuit de opleiding. Aan een oorspronkelijke opdrachtbeschrijving of vraag van een bedrijf zal vaak nog veel moeten worden aangescherpt om ervoor te zorgen dat het past bij de eindtermen van de opleiding. De opleiding zal uiteindelijk bepalen of de opdracht en het onderzoeksvoorstel voldoen aan de gestelde voorwaarden.

Afstudeeromgeving

Bij afstuderen wordt verwacht dat de student zich bij het bedrijf volledig kan richten op de opdracht. Het is niet de bedoeling dat de student andere werkzaamheden uitvoert tijdens de afstudeerperiode, behalve als dit relevantie heeft voor het onderzoek of de opdracht. Mocht u toch zoeken naar studenten die mee kunnen werken aan lopende projecten dan geldt dit als een 3e jaars stage. De Stagemarkt hiervoor vindt plaats in april.

Als afstudeerbedrijf biedt u:

- * Een werkplek op locatie voor minimaal 3 dagen per week;
- * Een gekwalificeerde en betrokken begeleider op HBO- of WO-niveau met kennis van het vakgebied en/of relevante kennis m.b.t. de opdracht;
- * Technische begeleiding/ondersteuning;
- * Voldoende medewerking en toegang tot materialen en faciliteiten die voor het onderzoek noodzakelijk zijn;
- * De gelegenheid om samen te werken en te overleggen met professionals.

Opleiding Creative Media and Game Technologies (CMGT)

De Rotterdamse CMGT-er ontwikkelt producten om een mensgericht probleem op te lossen, met de doelgroep voor ogen. Om dit te doen wordt onderzoek gedaan naar de behoeftes van deze doelgroep. Met behulp van creatieve technieken komt de CMGT'er tot diverse concepten die daarbij aansluiten. Er wordt een interactieontwerp gemaakt en in samenwerking met de doelgroep in verschillende iteraties doorontwikkeld.

Het einddoel is om een gedegen product niet alleen te ontwerpen maar ook te ontwikkelen. Hierbij worden verschillende nieuwe technieken onderzocht en ingezet.

De student bekijkt de context vanuit een breed perspectief. Er wordt niet alleen gekeken naar vergelijkbare oplossingen, maar ook minder voor de hand liggende alternatieven met dezelfde achterliggende problemen. Hierdoor kan de student zijn oplossing voorzien van een onderbouwd advies.

Tijdens het gehele traject voelt de student zich verantwoordelijk voor zowel de positieve als mogelijk negatieve effecten van zijn oplossing.

Contact

Voor vragen over afstuderen kunt u contact opnemen met:

Myrthe Polak, afstudeercoördinator CMGT, e-mailadres m.j.polak@hr.nl