



CMD
Rotterdam

(Scroll naar beneden voor de afstudeercriteria voor CMGT)

AFSTUDEERCRIERIA COMMUNICATION & MULTIMEDIA DESIGN (CMD)

studiejaar 2026 – 2027

Wat is CMD Rotterdam?

CMD Rotterdam leidt studenten op tot geëngageerde *digital designers*. Onze ontwerpers zetten digitale technologieën creatief en doelgericht in om, vanuit een *human-centered design* perspectief, betekenisvolle digitale of hybride interventies te ontwikkelen.

Studenten werken met uiteenlopende ontwerpmethoden, strategieën, processen en tools. Zij richten zich op complexe vraagstukken waarbij zowel de mens als het grotere geheel centraal staan. CMD'ers uit Rotterdam kenmerken zich als betrokken, kritisch, innovatief en klaar om impact te maken.

Wat houdt het afstuderen in?

Tijdens het afstudeertraject bewijzen studenten dat zij klaar zijn om als junior professional de beroepspraktijk te betreden. Het afstuderen bestaat uit een afstudeerstage van minimaal 80 werkdagen, waarin de student zelfstandig werkt aan een 'human-centered design challenge'. Deze ontwerpopgave komt voort uit uw organisatie of van een externe opdrachtgever.

Het resultaat is een digitale of hybride interventie, vastgelegd in een ontwerpverslag. Samen vormen het prototype en het verslag de kern van de afstudeeropdracht.

Formulering van de opdracht

Een succesvolle afstudeeropdracht vraagt om nauwe afstemming tussen uw organisatie en de student. Studenten verdiepen zich in actuele en relevante onderwerpen die vragen om innovatieve oplossingen. De oorspronkelijke vraagstelling wordt in overleg vaak aangescherpt om volledig aan te sluiten bij de eindkwalificaties van de opleiding. De opleiding beoordeelt uiteindelijk of de gekozen opdracht en het onderzoeksvoorstel voldoen aan de gestelde kwaliteitseisen.

Kwaliteitseisen aan de afstudeeropdracht

Om de kwaliteit van het diploma te waarborgen, moet een opdracht aan de volgende criteria voldoen:

- Complexiteit en diepgang: De opdracht biedt voldoende uitdaging om de vereiste professionele competenties aan te tonen.

- Zelfstandigheid: Er is ruimte voor de student om zelfstandig (innovatieve) oplossingsrichtingen uit te werken.
- Relevantie: De opdracht is actueel en heeft een duidelijk karakter dat aansluit bij het vakgebied van CMD.
- Stakeholders: Er zijn meerdere belanghebbenden (en verschillende belangen) betrokken bij het ontwerpvraagstuk.
- Iteratief proces: Binnen de opdracht moeten verschillende ontwerpfases en iteraties doorlopen kunnen worden.
- Onderbouwd ontwerp: De student moet onderzoek kunnen doen om ontwerpbeslissingen te onderbouwen, concepten te ontwikkelen en prototypes te maken.
- Human-centered: De mens staat centraal en moet actief betrokken kunnen worden in het ontwerpproces.
- Individueel werk: De opdracht is van individuele aard, uitgevoerd binnen een professionele organisatie.

Wat vragen wij van u als afstudeerbedrijf?

Om de student een optimaal leerproces te bieden, vragen wij het volgende van uw organisatie:

- **Werkplek**: Een werkplek voor minimaal 4 dagen per week gedurende de periode van één semester.
- **Begeleiding**: Een gekwalificeerde en betrokken praktijkbegeleider op HBO- of WO-niveau met relevante vakkennis.
- **Organisatie**: Uw organisatie bestaat uit minimaal drie vaste medewerkers.
- **Facilitering**: Toegang tot benodigde materialen, faciliteiten, applicaties en relevante informatie.
- **Samenwerking**: Bereidheid tot overleg en samenwerking met professionals binnen uw organisatie.
- **Vergoeding**: Een stagevergoeding is niet verplicht, maar wordt zeer gewaardeerd.

Voor meer informatie kunt u terecht bij **Debora Helmens**, afstudeercoördinator opleiding Communication and Multimedia Design (CMD), e-mailadres:

g.d.helmens@hr.nl

Afstudeercriteria Creative Media and Game Technologies (CMGT)

Studiejaar 2026–2027

Over de opleiding Creative Media and Game Technologies (CMGT)

De Rotterdamse CMGT'er is een veelzijdige maker die digitale producten ontwikkelt voor mensgerichte vraagstukken. Onze afstudeerders kenmerken zich door een actieve, onderzoekende en verantwoorde ontwerpaanpak:

- **Onderzoek & Concept:** De student start altijd bij de gebruiker door de behoeften van de doelgroep in kaart te brengen. Met creatieve technieken vertalen zij deze inzichten naar passende en innovatieve concepten.
- **Iteratieve Ontwikkeling:** In nauwe samenwerking met de doelgroep werkt de student het concept uit tot een interactieontwerp. Via verschillende iteraties wordt dit doorontwikkeld en geprogrammeerd tot een bruikbaar digitaal eindproduct, waarbij continu de meest geschikte technologieën worden onderzocht en ingezet.
- **Brede Blik & Advisering:** Onze studenten kijken verder dan de standaardoplossingen. Zij analyseren de context vanuit een breed perspectief en onderzoeken ook minder voor de hand liggende alternatieven. Dit resulteert in een scherp en goed onderbouwd advies voor uw organisatie.
- **Verantwoordelijkheid:** Tijdens het hele traject heeft de CMGT'er oog voor de bredere impact van het werk. Zij nemen verantwoordelijkheid voor zowel de positieve als de mogelijk negatieve effecten van de gekozen oplossing.

Afstuderen CMGT

Tijdens het afstuderen in het 4e jaar werken studenten aan een eindopdracht waarmee ze aantonen alle kennis en vaardigheden te beheersen die nodig zijn als beginnend professional in hun vakgebied. De student voert daarvoor een opdracht uit die voortvloeit uit een vraag van een bedrijf, innovaties in het vakgebied of maatschappelijke ontwikkelingen.

Formulering van de opdracht

Van de student verwachten we dat hij zich verdiept in een gebruikersgericht probleem dat aansluit bij de actualiteit en praktijk. Het is belangrijk dat de oplossing voor dit probleem niet vooraf vast staat. De student moet namelijk praktijkgericht onderzoek doen waarbij hij de eindgebruiker betreft. Als eindresultaat levert de student een technische oplossing in de vorm van een werkend product dat hij zelf ontworpen en ontwikkeld heeft.

Om tot een goede opdrachtbeschrijving te komen is er veel afstemming nodig

tussen u als bedrijf en de student. De student wordt hierbij ook ondersteund vanuit de opleiding. Aan een oorspronkelijke opdrachtbeschrijving of vraag van een bedrijf zal vaak nog veel moeten worden aangescherpt om ervoor te zorgen dat het past bij de eindtermen van de opleiding. De opleiding zal uiteindelijk bepalen of de opdracht en het onderzoeksvoorstel voldoen aan de gestelde voorwaarden.

Afstudeeromgeving

Bij afstuderen wordt verwacht dat de student zich bij het bedrijf volledig kan richten op de opdracht. Het is niet de bedoeling dat de student andere werkzaamheden uitvoert tijdens de afstudeerperiode, behalve als dit relevantie heeft voor het onderzoek of de opdracht. Mocht u toch zoeken naar studenten die mee kunnen werken aan lopende projecten dan geldt dit als een 3e jaars stage. De Stagemarkt hiervoor vindt plaats in april.

Als afstudeerbedrijf biedt u:

- een werkplek op locatie voor minimaal 3 dagen per week
- een gekwalificeerde en betrokken begeleider op HBO- of WO-niveau met kennis van het vakgebied en/of relevante kennis m.b.t. de opdracht
- technische begeleiding/ondersteuning
- voldoende medewerking en toegang tot materialen en faciliteiten die voor het onderzoek noodzakelijk zijn
- de gelegenheid om samen te werken en te overleggen met professionals

Contact

Voor vragen over afstuderen kunt u contact opnemen met:

Myrthe Polak, afstudeercoördinator CMGT, e-mailadres m.j.polak@hr.nl